

Projet : « Bain sonore pour des enfants autistes »

Association : « Ensemble Orchestral Contemporain », créée en 1989

2 Boulevard Pasteur, 42160 Endrezieux-Bouthéon

Contact : Laetitia Fricot, 04 72 10 90 48, fricot@eoc.fr

Site internet : www.eoc.fr

Objectif du projet

Rompre l'isolement social dont souffrent les enfants autistes en leur offrant un bain sonore et en leur proposant des activités d'éveil à la création musicale.

Présentation du projet

Depuis 15 ans, l'EOC organise de grandes saisons de concerts grâce auxquelles 60 œuvres de compositeurs de toutes nationalités ont été créées. L'association mène également des projets de création musicale auprès d'écoles, de centres sociaux et de prisons.

Le projet « bain sonore pour enfants autistes » est né de la volonté commune de l'EOC et d'Eurecah¹ d'allier leurs compétences au bénéfice des jeunes autistes fréquentant le centre de loisir tout handicap de Saint-Chamond (Loire). Une première étape consiste à les faire participer à un mini-concert, véritable bain sonore, qui leur permettra de ressentir la musique. Ensuite, ils participeront à dix séances de 2 heures animées par des musiciens sur les thèmes de l'exploration sonore et de l'improvisation. La musique sera pour ces 10 jeunes autistes âgés de 6 à 12 ans un vecteur de communication et de socialisation.

Implication des parents / tuteurs

Les parents seront informés régulièrement de l'évolution du projet. Ils seront invités à venir assister avec leurs enfants aux répétitions publiques de l'EOC et à assister à une rencontre finale sur le travail réalisé.

Soutien demandé à la Fondation HSBC pour l'Education

Soutien financier : La dotation de la Fondation servira au démarrage du projet en permettant le financement des cachets artistiques.

Subvention accordée pour 2008 : **6 000 €** (65% du budget global du projet).

Soutien humain :

Aide au développement du mécénat d'entreprise pour pérenniser le projet.

¹Association Education Utile Régionale pour les Enfants Citoyens Atteints d'un Handicap